

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МУРМАНСКИЙ АРКТИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ИНСТИТУТ КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЙ И ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА
КАФЕДРА ЭКОНОМИКИ И УПРАВЛЕНИЯ**

Утверждено на заседании
кафедры экономики и управления
протокол № 3 от 20.11.25 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
о региональной интеллектуальной игре по экономике и управлению
«Что? Где? Почему?»**

I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет статус, цели, задачи, порядок и условия проведения региональной интеллектуальной игры по экономике и управлению «Что? Где? Почему?» (далее – Интеллектуальная игра).
2. Интеллектуальная игра имеет открытый характер и направлена на выявление знаний и творческих способностей в области экономики и управления, расширение знаний о бизнесе и предпринимательстве, сервисе, праву, истории и современном развитии территории региона.
3. Интеллектуальная игра проводится в рамках научно-исследовательской деятельности, осуществляющейся на кафедре экономики и управления.
4. Интеллектуальная игра является соревнованием среди обучающихся, проводимым в очной форме и предусматривающим выполнение конкретных заданий по различным отраслям экономики. Включает общее представление об экономике и управлению как науках, об экономике и управлению в государстве и регионе. Основные содержательные линии:
 - основные концепции экономики;
 - микроэкономика;
 - макроэкономика;
 - инновации;
 - предпринимательство;
 - управление регионом;
 - управление городской средой;
 - управление сервисом.
5. Организационную и информационную поддержку интеллектуальной игры осуществляет студенческий актив Института креативных индустрий и предпринимательства.

II. Цели и задачи интеллектуальной игры

1. Цель интеллектуальной игры: усиление мотивации к изучению экономических и управленческих дисциплин, совершенствование качества подготовки обучающихся, повышение их интереса к избранной профессии.
2. Основные задачи интеллектуальной игры:
 - развитие навыков выполнения заданий творческого характера;
 - повышение мотивации обучающихся и школьников к изучению экономических и управленческих наук;
 - выявление знаний экономических и управленческих терминов и понятий;
 - понимание основных законов экономического развития общества;
 - развитие навыков графической и аналитической интерпретации информации;
 - умение обосновывать собственную точку зрения и принимать решения в условиях ограниченного времени.

III. Порядок и условия проведения интеллектуальной игры

1. Интеллектуальная игра проводится на базе кафедры экономики и управления Института креативных индустрий и предпринимательства.
2. В интеллектуальной игре могут принять участие обучающиеся первых курсов ВУЗов, в т.ч. ФГАОУ ВО «МАУ», а также обучающиеся 10-11 классов общеобразовательных организаций и учреждений.
3. В интеллектуальной игре принимают участие команды численностью **5 человек**.
4. Дата проведения интеллектуальной игры **28 ноября 2025 г.**
5. Регистрация участников интеллектуальной игры осуществляется на основе заявки, которая подается в оргкомитет в электронном или бумажном варианте **не позднее 25 ноября 2025 г.** Форма заявки представлена в **Приложении 1**. Заявки принимаются по адресу: 183038, г. Мурманск, кап. Егорова, д. 16, каб. 110 или по e-mail: depeup@mauniver.ru.
6. Программа интеллектуальной игры, требования и критерии оценивания работы участников интеллектуальной игры представлены в **Приложении 2**.
7. Для проведения интеллектуальной игры создаются оргкомитет, конкурсная комиссия, апелляционная комиссия.
8. В функции оргкомитета входят организация интеллектуальной игры, установление даты ее проведения, состава конкурсной и апелляционной комиссий.
9. Функции конкурсной комиссии заключаются в анализе и оценке качества выполнения заданий участниками интеллектуальной игры, определении победителей и призеров.
10. Порядок подачи апелляции: апелляция подается в день проведения интеллектуальной игры, не выходя из здания университета, председателю апелляционной комиссии. Апелляция рассматривается в течение конкурсного дня.
11. Победители и призеры определяются в командном зачете по общему количеству набранных баллов.
12. Награждение победителей и призеров интеллектуальной игры грамотами и призами **28 ноября 2025 г. в 14.30** по адресу г. Мурманск, , кап. Егорова, д. 16, каб. 110.

IV. Контактная информация

По всем вопросам обращаться по адресу: 183038, г. Мурманск, кап. Егорова, д. 16, каб. 110 или по e-mail: depeup@mauniver.ru.

конт. лицо: **Уткова Мария Александровна** – доцент кафедры экономики и управления, кандидат экономических наук, профессор РАЕ, тел.: 8-909-559-86-86, e-mail: utkova@mauniver.ru.

Заявка на участие в региональной интеллектуальной игре по экономике «Что? Где? Почему?» (г. Мурманск, ФГАОУ ВО «МАУ», 28 ноября 2025 года) Наименование учебного заведения/факультета/ курс, группа/класс Участники: (Фамилия Имя Отчество) 1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ Название команды участников _____ Необходимые технические средства (ноутбук, мультимедийный проектор, звуковое оборудование и пр.) _____ Дата _____

Заявка подается до **25 ноября 2025 г.** по адресу: 183038, г. Мурманск, кап. Егорова, д. 16, каб. 110 или по e-mail: depeup@mauniver.ru.

Регистрация участников: - **28 ноября 2025 г. с 14.15 до 14.30** по месту проведения региональной интеллектуальной игры (г. Мурманск, 183038, г. Мурманск, кап. Егорова, д. 16, каб. 203).

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МУРМАНСКИЙ АРКТИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ИНСТИТУТ КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЙ И ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА
КАФЕДРА ЭКОНОМИКИ И УПРАВЛЕНИЯ

Утверждено на заседании
кафедры экономики и управления
протокол № 3 от 20.11.25 г.

ПРОГРАММА
региональной интеллектуальной игры
по экономике и управлению
«Что? Где? Почему?»

28 ноября 2025 г.



Мурманск
2025

**ПРОГРАММА
РЕГИОНАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ
ПО ЭКОНОМИКЕ И УПРАВЛЕНИЮ**

28 ноября (пятница), кап. Егорова, д. 16, 203 ауд.

14.15-14.30	Регистрация участников интеллектуальной игры
14.45-15.00	Открытие интеллектуальной игры. Представление команд Конкурс 1. «Визитка» (домашняя заготовка) Конкурс 2. «Эрудит» Конкурс 3. «Головоломка» Конкурс 4. «Блицтурнир» Конкурс 5. «Инновации и развитие» Перерыв, подсчет итогов
16.00-16.30	Заккрытие интеллектуальной игры. Награждение победителей

СОДЕРЖАНИЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ

Характеристика заданий и критерии оценки:

Интеллектуальная игра состоит из 5 конкурсов:

- очередность выступления команд определяется по жребию.

Конкурс 1. «Визитка»

Цель: оценить компетентность участников в умении формировать команду.

Задание: (домашнее) представить в творческой форме свою команду.

Критерии оценки:

- креативность (макс. 5);
- артистизм (макс. 5);
- соответствие содержания выступления заданию конкурса (макс. 4).

Примечание:

- приветствуется креативный подход;
- выступление может сопровождаться видеорядом, слайд-шоу;
- максимальная продолжительность выступления 5 минут;
- **максимальное количество набранных баллов – 14 баллов.**

Конкурс 2. «Эрудит»

Данный конкурс проводится в форме ответов на вопросы по дисциплинам: «Экономическая теория», «Микроэкономика», «Макроэкономика», «Экономика», «Менеджмент», «Регион».

Цель: оценить уровень знаний участников интеллектуальной игры по дисциплинам экономико-управленческого цикла.

Задание: прохождение тестирования за 7 минут.

Критерий оценки:

- каждый правильный ответ оценивается в 2 балла;
- **максимальное количество баллов – 42 балла.**

Конкурс 3. «Головоломка»

Цель: закрепить основные понятия и экономико-управленческие термины.

Задание: решение ребусов за 10 минут

Критерий оценки:

- каждый правильный ответ оценивается в 1 балл;
- **максимальное количество баллов – 26 баллов.**

Конкурс 4: «Блицтурнир»

Цель: оценить уровень знаний участников интеллектуальной игры по экономике, управлению, сервису, истории и современному управлению территорией региона.

Задание: участникам команды предлагается в течение 3 минут ответить на вопросы.

Критерии оценки:

- каждый правильный ответ оценивается в 1 балл;
- **максимальное количество баллов – 43 балла.**

Конкурс 5. «Инновации и развитие»

Участникам предлагаются различные термины. Следует убедить аудиторию в необходимости изучения и развития навыков в этой области.

Цель: оценить умение выявлять полезные свойства слов и грамотно предлагать их для изучения.

Задание: описать значение слов, убедить аудиторию и жюри в необходимости поиска новых способов принятия решений и развитию знаний.

Критерии оценки:

- креативность (max 5)
- содержательность (max 5)
- доступность изложения (max 5)
- лаконичность (max 5)
- артистизм (max 5)

Примечание:

- приветствуется юмор, фантазия и неординарность мышления;
- максимальная продолжительность выступления – 3 минуты;
- **максимальное количество баллов – 25 баллов.**

Подведение итогов

Победители и призеры определяются по количеству баллов, набранных командой.

Награждение победителей и лауреатов интеллектуальной игры

Для определения победителей и лауреатов интеллектуальной игры устанавливаются следующие призовые места: одно первое место, одно второе место, одно третье место. Победители интеллектуальной игры в командном зачете будут награждены электронными дипломами, участники получают электронные сертификаты.

Условия проведения

К участию в интеллектуальной игре приглашаются обучающиеся образовательных организаций (ВУЗов, колледжей), в учебных планах которых предусматривается дисциплина «Экономика», «Менеджмент», «Сервис», «Микроэкономика», «Макроэкономика», «Управление регионом/территорией», а также ученики 10-11 классов (лицеи, гимназии, МБОУ СОШ).

Численность состава команды – 5 человек.

Во время проведения интеллектуальной игры участникам запрещается использование мобильных средств связи, компьютеров, планшетов, калькуляторов и прочих технических приспособлений.

При нарушении данного условия применяются штрафные санкции вплоть до удаления участника из аудитории проведения интеллектуальной игры.